1. **选择**

**1.下列描述中正确的是（B）**

1. **一个程序可以有多个主函数**
2. **一个函数由函数首部和函数体组成**
3. **注释是执行语句**
4. **一个C++程序只能由一个程序单位构成**
5. **下列关于字符常量的描述正确的是（A）**
6. **cout<<’\n’;的作用等同于“cout<<endl;”**
7. **字符常量可以包括多个字符**
8. **任何条件字符型数据和整型数据都不能通用**
9. **字符常量不区分大小写字母**
10. **若对函数类型未加显示说明，则函数的隐含类型是（C）**
11. **Double**
12. **Int**
13. **Void**
14. **Char**
15. **在循环语句中，提前结束本次循环，并跳出循环体时使用的语句是（C）**
16. **Default**
17. **Continue**
18. **Break**
19. **Goto**
20. **设E为表达式，以下do...while:不等价的语句是（B）**
21. **do...while(!E==0)**
22. **Do...while(E==0)**
23. **Do...while(E>0||E<0)**
24. **Do...while(E!0)**
25. **下面不属于函数重载的是（D）**
26. **int fun(int,int);**
27. **Int fun(int);**
28. **Int fun(int,float);**
29. **Void fun(int,int);**
30. **以下数组定义中，不正确的是（D）**
31. **int c[100][100]={0};**
32. **Int b[][3]={0,1,2,3};**
33. **Int a[2][3];**
34. **Int d[3][]={{1，2}，{1，2，3}，{1，2，3，4}}；**
35. **若有声明：int a[10];则对a数组元素的正确引用的是（C）**
36. **a(5)**
37. **a[10]**
38. **a[5]**
39. **a[3,5]**
40. **假定p是具有int\*\*类型的指针变量，则给p赋值的正确语句为（B）**
41. **p=new int**
42. **p=new int\***
43. **P=new int\*\***
44. **P=new int[10]**
45. **有以下函数**

**char \*fun(char \*p)**

**{**

**return p;**

**}**

**该函数的返回值是（A）**

1. **形参p中存放的地址值**
2. **形参p自身的地址值**
3. **一个临时存储单元的值**
4. **无确切的值**
5. **下列语句中正确的是（D）**
6. **“a+b”不是字符串常量**
7. **‘c’和“c”含义相同**
8. **BASIC是不合法的标识符**
9. **转义字符只代表一个字符**
10. **int a=5;if(a++>5) cout<<a;else cout<<a- -;则输出结果为（D）**

**A.5**

**B.7**

**C.4**

**D.6**

1. **在定义全局变量和局部静态变量的同时赋值，变量的初始化在（A）时确定**
2. **编译**
3. **编辑**
4. **调试**
5. **运行**
6. **适宜采用inline定义函数情况是（B）**
7. **函数体含有循环语句**
8. **函数代码少，频繁使用**
9. **函数代码多，不长调用**
10. **函数体含有递归语句**
11. **下列关于逻辑运算不正确的是（C）**
12. **逻辑运算结果除了0和1，不能是其他数值**
13. **可以对整形变量进行逻辑运算**
14. **逻辑表达式的值只有为1时，才能认为是真**
15. **非或与中，非的优先级最高**
16. **对于语句int \*pa[5],下列描述中正确的是（D）**
17. **pa是一个指向数组的指针，所指向的数组是5个int型元素**
18. **pa是一个指向某数组中第5个元素的指针，该元素是int型变量**
19. **pa[5]表示某个元素的第5个元素的值**
20. **pa是一个具有5个元素的指针数组，每个元素是一个int型指针**
21. **若有声明，int a[3][4]={0},则下面正确的叙述是（B）**
22. **只有元素a[0][0]可以得到初值0**
23. **数组a中每个元素均可以得到初值0**
24. **数组a中各元素都可以得到初值，但其值不一定为0**
25. **此声明语句不正确**
26. **若以下定义和语句，则sizeof(b)的意思是 struct{int day,char month int year } a（后面看不清了）（D）**

**A.12**

**B.6**

**C.4**

**D.9**

1. **假定有“struct BOOK {char title[40];Float price;};BOOK \*book;”，则不正确的语句为(C)**
2. **BOOK \*x=book;**
3. **BOOK \*x=new BOOK;**
4. **BOOK \*x=new book**
5. **BOOK x={“C++ Programming”,27.0}**
6. **若有说明语句**

**Int i,j=7,\*p=&i;**

**则与i=j等价的语句是（C）**

1. **i=\*\*p;**
2. **i=&j;**
3. **\*P=\*&j;**
4. **I=\*p;**
5. **若有说明 int a[3][4],则a数组元素的非法引用是（A）**
6. **a[0][4]**
7. **a[4-2][0]**
8. **a[0][2\*1]**
9. **a[1][3]**
10. **若定义数组并初始化char a[10]={“HELLO”},该数组的元素中a[2]是（A）**
11. **’L’**
12. **‘O’**
13. **‘E’**
14. **‘M’**
15. **在函数中，可以用auto,extern,register和static者四个关键字中的一个来说明变量的存储类型，如果不说明存储类型，则默认的存储类型是（C）**
16. **static**
17. **register**
18. **auto**
19. **extem**
20. **若有函数func(rec1,rec2+rec3,(rect4,rect5))在调用函数的时候，实参的个数是（B）**

**A.5**

**B.3**

**C.4**

**D.不确定**

1. **下列运算符中，优先级最高的运算符是（C）**
2. **+=**
3. **||**
4. **++**
5. **!=**
6. **字符串常量“abc”在内存中占（C）个字节**

**A.5**

**B.3**

**C.4**

**D.6**

1. **下列关于C++和C的论述，错误的是（B）**
2. **C++是由C发展而来，与C兼容**
3. **面向对象和基于过程是矛盾的**
4. **C++增加了面向对象的机制**
5. **C语言是基于过程的**
6. **下列字符常量中（D）是不合法的**
7. **‘D’**
8. **‘a’**
9. **‘#’**
10. **‘AB’**
11. **若a=4，b=5,则a-b||a+b的值为（A）**

**A.1**

**B.0**

**C.9**

**D.-1**

1. **switch语句中括号里面的“表达式”可以是以下哪种数据类型（C）**
2. **布尔类型**
3. **浮点型**
4. **字符类型**
5. **字符串类型**
6. **属于文件作用域的标识符是（B）**
7. **函数参数**
8. **外部静态类标识符**
9. **自动类标识符**
10. **语句标号**
11. **若要定义一个只允许该源文件中所有函数使用的全局变量，则该变量需要使用的储存类型是（A）**
12. **static**
13. **auto**
14. **register**
15. **extern**
16. **若定义数据int a[10];指出下列正确语句（B）**
17. **a数组最后一个元素的引用方法是a[10];**
18. **a数组共用10个元素，其引用方法是：a[0],a[2]...a[9]**
19. **a数组是整形数组，其元素自动初始化为0；**
20. **a数组第一个元素的引用方法是a[1]**
21. **二维数组初始化时，错误的说法是（B）**
22. **给二维数组的全部元素赋初值时，可以不指定第一维长度但第二维的长度不能省略**
23. **给二维数组的全部元素赋初值时，可以不指定第二维长度但第一维的长度不能省略**
24. **可对二维数组的全部元素赋初值**
25. **可对二维数组的部分元素赋初值**
26. **以下选项中，不能正确赋值的是（C）**
27. **char\*s=”china”**
28. **char s[]=”china”**
29. **char\*s[4]=”china\n”**
30. **char s[10],s1[]=”china”**
31. **定义p并使p指向动态空间中的包含30个整数的数组所使用的定义语句是（B）**
32. **\*p=new int[30];**
33. **Int \*p=new int[30];**
34. **Int \*p=new int(30);**
35. **Int \*p=new [30]**
36. **若定义数组并初始化 int a[2][3]={{1,2,3},{4,5,6}};以下语句哪一个不成立（C）**
37. **a数组中有6个元素**
38. **a数组是整形数组**
39. **a[2][3]是a数组的最后一个元素的引用**
40. **a数组中每个元素都为整数数**
41. **对于int \*pa[5];的描述，正确的是（A）**
42. **pa是一个具有5个元素的指针数组，每个元素是一个int型指针**
43. **pa是一个指向某个数组中第5个元素的指针，该元素是int型变量**
44. **pa是一个指向数组的指针，所指向的数组是5个int型元素**
45. **pa[5]表示某个数组的第5个元素的值**
46. **下面结构体的定义语句中，错误的是（C）**
47. **struct {int x;int y;intz;}a;**
48. **struct ord {int x;int y;int z;};struct ord a;**
49. **struct ord {int x;int y;int z;}struct ord a;**
50. **struct ord {int x;int y;int z;}a;**
51. **以下叙述中正确的是（D）**
52. **main()函数必须放在其他函数之前**
53. **所有被调用的函数一定要在调用之前进行定义**
54. **可以在一个函数中定义另一个函数**
55. **构成C程序的基本单位是函数**
56. **若在一个函数中的复合语句中定义了一个变量，则以下正确的说法是（C）**
57. **该变量在本程序范围内均有效**
58. **该变量在该函数有效**
59. **该变量只在该复合语句中有效**
60. **该变量为非法变量**
61. **若给定条件表达式（m）?(a++):a(a--);则其中表达式M （A）题目看不清，百度出来的题**
62. **和（m!=0）等价**
63. **和(m!=1)等价**
64. **和(m==0)等价**
65. **和（m==1）等价**
66. **循环语句循环体中执行continue语句，其作用是（）**
67. **立即终止程序运行**
68. **结束本次循环，跳出循环**
69. **结束本次循环**
70. **继续执行continue之后的循环体各语句**
71. **适宜定义为内置函数的是（B）**
72. **函数代码多且不常调用**
73. **需要加快程序的执行速度**
74. **函数体韩永递归语句**
75. **函数体含有循环语句**
76. **关于存储类别的用法，那种存储类别不能用于变量的定义（）**
77. **auto**
78. **static**
79. **register**
80. **extern**
81. **以下程序段中，不能正确赋字符串（编译时系统提示错误）（C）**
82. **char s[10];strcpy(s,”abcdefg”);**
83. **char t[]=”abcdefg”,\*s=t;**
84. **char s[10];s=”abcdefg”;**
85. **char s[10]=”abcdefg”;**
86. **以下描述中正确的是（B）**
87. **数组名后面的常量表达式用一对圆括弧括起来**
88. **数组名的规定与变量名相同**
89. **数组下标的数据类型可以是整型或实行**
90. **数组下标从1开始**
91. **设有如下枚举类型定义**

**enum language {Basic=3,Assembly=6,Ada=100,COBOL,Fortran};枚举类型Fortran的值为（D）**

**A.103**

**B.7**

**C.4**

**D.102**

1. **填空**
2. **结构体中成员的默认访问权限为\_\_公有的\_\_**
3. **\_\_cout\_\_\_实际上是C++系统定义的对象名，称为输出流对象**
4. **C++中的流提取运算符为\_\_>>\_\_\_**
5. **在C++中表达式!(2>=5)&&(1<=4)的值是\_\_1\_\_**
6. **C++规定标识符只能有字母，数字和\_\_\_下划线\_\_\_3种字符组成**
7. **如果一个函数只能被本文件中其他函数所调用，它称为\_\_\_内部\_\_函数**
8. **在程序中可以使用系统函数，但是要在程序的\_\_\_开头（首部）\_\_\_说明函数所在的头文件名**
9. **以下程序运行后，输出结果是\_\_3\_\_**

**Int n[3],i,j,k;**

**for(i=0;i<3;i++)**

**n[i]=0;**

**k=2;**

**for(i=0;i<k;i++)**

**for(j=0;j<k;j++)**

**n[j]=n[i]+1;**

**cout<<n[1];**

1. **以下程序执行后a的值为\_\_\_0\_\_\_**

**main()**

**{**

**int a, m = 2, k = 1, \*p = &k;**

**a = p == &m;**

**cout << a;**

**}**

1. **若有定义：char s[]=”china”;则编译系统为数组s开辟\_\_6\_\_个字节的内存单元**
2. **函数体一般包括局部声明部分和\_\_\_执行部分\_\_\_**
3. **C++中的逻辑变量要用类型标识符\_\_bool\_\_\_来定义**
4. **\*\*\*\*运算时不必用户指定，系统自动进行的类型转换，这种转换称为\_\_隐式类型转换\_\_\_**
5. **在定义内部函数是时，在函数名和函数类型前加\_\_inline\_\_关键字**
6. **在一个函数内部定义的变量是\_\_局部变量\_\_，它只在本函数的范围内有效**
7. **若定义int a[2][3]={{1},{2,3}}，则初始化后，元素a[0][1]得到的初值是\_0\_\_**
8. **定义结构体时使用关键字为\_\_struct\_\_**
9. **以下程序段的输出结果是\_\_110\_\_**

**int main(void){**

**int \*var, ab;**

**ab = 100, var = &ab, ab = \*var + 10;**

**cout << \*var;**

**return 0;**

**}**

1. **有如下程序**

**int a[3][3] = { {1,2},{3,4},{5,6} }, i, j, s = 0;**

**for (i = 1; i<3;i++)**

**for(j=0;j<=i;j++)**

**s += a[i][j];**

**cout << s;**

**则输出结果为\_\_18\_\_**

**20. struct date {**

**int year;**

**int month;**

**};**

**struct s {**

**struct date birth;**

**char name[20];**

**}x[4] = { {2008,8,"hangzhou"},{2009,3,"Tianjin"} };**

**写出输出结果为“2009”的语句\_\_\_\_\_cout<<x[1].birth.year;\_\_\_\_\_\_\_**

**21.以下程序的输出结果是\_\_SHOB\_\_\_\_**

**char \*p[] = { "BOOL","OPK","H","SP" };**

**int i;**

**for (i = 3; i >= 0; i--)**

**cout << \*p[i];**

**cout << endl;**

1. **在对全部数据元素赋初值时，可以不指定\_\_\_数组大小\_\_\_\_**
2. **在选择语句中，若所有的case子句中的常量表达式的值都不能与switch表达式的值匹配，就执行\_\_default\_\_\_子句的内嵌语句**
3. **用\_\_\_关系运算符\_\_\_将两个表达式连接起来的式子称为关系表达式**
4. **用双撇号括起来的字符是\_\_字符串\_\_**
5. **标准C++要求main函数必须声明为\_\_整\_\_\_型**
6. **执行程序段**

**for (int i = 0, j = 10, k = 0; i <= j;i++， j -= 3, k = i + j);**

**cout << k;**

**后的输出结果是\_4\_\_**

1. **执行下列语句段**

**for (int i = 50; i > 1; --i); cout << “\*”;，输出字符\*的个数是\_49\_\_\_**

1. **静态局部变量的声明，关键字是\_\_static\_\_**
2. **变量的有效范围称为变量的\_作用域\_\_\_**
3. **字符数组中的一个元素（空间）存放一个\_\_字符\_\_**
4. **复制字符串的库函数是\_\_strcpy\_\_（只写函数名即可）**
5. **如果有一个变量专门来存放地址，则它被称为\_\_指针变量\_\_\_**
6. **若y是x的引用，则&y和&x的值\_\_\_相同\_\_（请选择填写：“相同”或“不同”），则变量x的地址可表示为\_\_&y（&x）\_\_**
7. **通过使用new和delete两个运算符进行的分配为\_\_动态\_\_\_存储分配**
8. **函数fun的入口地址赋给指针变量p的语句是\_p=fun\_\_\_**
9. **数组中的数据称为\_数组元素\_\_**
10. **用变量作函数参数时，是将实参变量的\_\_值\_\_传递给形参变量**
11. **全局变量全部存放在\_静态\_\_\_存储区中，在程序开始执行时给全局变量分配存储单元，程序执行完毕就释放这些空间**
12. **\_\_主\_函数可以调用其他函数，而其他函数不能调用这一函数**
13. **a为1，b为0，则表达式！a||a>b的值为\_1\_\_**
14. **执行下列语句段 int i = 0; while (i < 25) i += 3; cout << i;输出的结果是\_\_27\_\_**
15. **C++的源程序是以\_.cpp\_作为后缀的**
16. **有如下代码：**

**int a[10] = { 1,2,3,-4,5,6,7,-8,9,10 }, s = 0;**

**for (int i = 0; i < 10; i++)**

**{**

**if (a[i] < 0)break;**

**s += a[i];**

**}**

**cout << s;**

**则输出结果为\_6\_\_**

1. **表达式sizeof(“abc”)的值是\_\_4\_\_**
2. **静态局部变量在\_静态\_\_存储区内分配存储单元，自动变量存储在\_动态\_\_存储区空间**
3. **\*\*\*\*\*\*C++语句可以分为以下四种：声明语句，执行语句，空语句和\_复合语句\_\_**
4. **所有的预处理命令都是以\_#\_\_开头**
5. **小写字母’g’的ASCII值为\_\_103\_**
6. **全局变量如果不赋初值，则编译时自动赋值为\_\_0\_\_**
7. **数据描述主要包括数据类型的\_\_\_\_，函数和变量的定义，变量的初始化**
8. **一个C程序总是从\_主函数\_开始执行**
9. **逻辑型变量（boolean）在内存中占\_1\_个字节**
10. **如果函数值的类型与return语句中表达式的值不一致，则会\_以函数值的类型为准\_\_**
11. **定义一个指针数组p，它由5个指向float型数据的指针元素构成，给出定义语句 \_\_float \*p[5]\_\_**
12. **若y是x的引用，则对y的操作就是对\_x\_的操作**
13. **判断**

**1.程序编译时注释也会转换成目标代码 F**

**2.i=i+1; 是一条赋值语句 T**

**3.函数的声明是函数的原型，而函数的定义是函数功能的确立 T**

**4.数组的下标是从1开始的 F**

**5.对于一个数据可以建立一个“引用”，它的作用是为一个变量起一个别名 T**

**6.指针变量是专门用来存放地址的变量 T**

**7.字符数组可以通过字符串常量来进行初始化 T**

**8.“结构”可将不同数据类型，但相互关联的一组数据，组合成一个有机整体使用 T**

**9.只有定义了结构体变量时，编译系统才会为结构体变量分配存储空间，不会为结构体类型分配空间 T**

**10.浮点型数据只有单精度和双精度两种类型 F**

**11.”using namespase std”的意思是“使用命名空间std”T**

**12.putchar函数的作用是从终端（或系统隐含制定的输入设备）输入一个字符 F**

**13.在程序中的第二个函数之后定义了某全局变量，则该程序的所有函数均可使用它 F**

**14.定义数组时，数组的大小可以用变量 F**

**15.指针变量不可以有空值，即int\*p=NULL,是不合法的 F**

**16.两个指针变量做加法运算时没有意义的 T**

**17.定义数组时，方括号里面只能是常量表达式 T**

**18.new和delete 是C++语言中专门用于动态内存分配和释放的函数 T**

**19.定义结构体数组成员时，也可以定义其为结构体类型 T**

**20.Struct student 是一个类型名 F**

**21.\*\*\*\*\*\*\*\*\*如果两个结构体中的成员类型，名称和个数相同，但结构体名字不同，也就是两个不同的结构类型 T**

**22.二位数组的名字实际上可以看成一个行指针 T**

**23.int i,\*p=&i;是正确的C++说明 T**

**24.字符数组既可以逐个字符输入输出，也可以将整个字符串一次输出 T**

**25.char c[]=”Very Good”;是一个合法的为字符串数赋值的语句 T**

**26.在C语言中，主函数可以调用其它函数，同时，其他函数也可以调用主函数 F**

**27.C++的控制语句包括：for,do-while,Continue,break,switch T**

**28.C++规定标识符只能由字母，数字，下划线组成，且第一个字符必须是数字或下划线 F**

**29.如果将a和b指定为实型变量，则不允许进行“求余”运算，在编译时会给出错误信息 T**

**30.cin语句的一般格式为cin>>变量1>>变量2>>变量3...>>变量n （原题后面没有分号，所以不确定是显示错误还是考点）**

**31.函数的类型就是函数返回值的类型T**

**32.如果不对静态数组赋初值，则计算机默认静态数组初始值为0 F**

**33.语句 char ch[10]={“C Program”};与语句 char ch[]=”C Program”;具有相同的赋初值功能 T**

**34.两个指针变量做减法运算的结果表示两个地址之间的字节数 F**

**35.假设有 int a[10], \*p;则p=&a[0]与p=a等价 T**

**36.结构类型中的成员名，不可以与程序中的变量同名 F**

**37.用typedef只是将已存在的类型用一个新的标识符来代表 T**

**38.用new动态申请的内存空间，必须用delete来释放 T**

**39.共用体类型定义中不能出现结构体类型的成员 F**

**40.有定义char \*p，表明p是一个指针，它可以用来指向一个字符型变量或字符数组元素的地址 T**

**41.指向常量的常指针是指指针指向不能改变，并且所指向的对象的值也不能改变 F**

**42.对于字符数为n个的字符串，其占用的内存为n个字节空间 F**

**43.在C程序中，函数既可以嵌套定义，也可以嵌套调用 F**

**44.switch表达式的值可以与case子句中的任意一个值匹配 F**

**45.‘\0’代表ASCII码为0的操控字符，即“空操作”字符 T**

**46.程序编译时注释也会转换成目标代码 F**

**47.动态分配的内存空间也可以被初始化 T**

**48.通过指针访问时，可以引用结构体变量成员的地址，也可以引用结构体变量的地址 T**

**49.如果一个字符数组中包含多个‘\0’，则遇到最后一个‘\0’时输出结束 F**

**50.C++不能应用于基于过程的结构化程序设计 F**

**51.数组名和数组里的元素都可以作为函数的参数 T**

**52.用typedef可以增加新类型 F**

**53.在定义变量时，如果加上关键字const，则变量的值在程序运行期间不能改变 T 该题只有一半，后半部分来源于百度**

**54.C++提供三种双目逻辑运算符，分别时&&、||、！ F**

**55.在一个被调用函数中，一个return语句可返回多个值给调用函数 F**

**56.定义一维数组的形式为：类型说明数组名[表达式]，其中表达式为常量表达式 T（红色部分没有，我们自己出的—。—）**

**57.指针变量可以进行自增运算 T**

**58.指针变量时专门用来存放地址的变量 T**

**59.定义结构体时，可以不指定结构体的名字 T**

1. **程序设计**
2. **P152-12(第5章)**

**#include <iostream>**

**using namespace std;**

**int main()**

**{int j,n;**

**char ch[80],tran[80];**

**cout<<"input cipher code:";**

**gets(ch);**

**cout<<"cipher code:"<<ch<<endl;**

**j=0;**

**while (ch[j]!='\0')**

**{ if ((ch[j]>='A') && (ch[j]<='Z'))**

**tran[j]=155-ch[j];**

**else if ((ch[j]>='a') && (ch[j]<='z'))**

**tran[j]=219-ch[j];**

**else**

**tran[j]=ch[j];**

**j++;**

**}**

**n=j;**

**cout<<"original text:";**

**for (j=0;j<n;j++)**

**putchar(tran[j]);**

**cout<<endl;**

**return 0;**

**}**

1. **第6章第6题**

**#include <iostream>**

**using namespace std;**

**int main()**

**{int length(char \*p);**

**int len;**

**char str[20];**

**cout<<"input string:";**

**cin>>str;**

**len=length(str);**

**cout<<"The length of string is "<<len<<endl;**

**return 0;**

**}**

**int length(char \*p) //求字符串长度的函数**

**{int n;**

**n=0;**

**while (\*p!='\0')**

**{n++;**

**p++;**

**}**

**return(n);**

**}**

1. **151-9 第5章**

**#include <iostream>**

**using namespace std;**

**int main()**

**{int sum\_day(int,int);**

**int leap(int year);**

**int year,month,day,days=0;**

**cout<<"input date(year,month,day):";**

**cin>>year>>month>>day;**

**cout<<year<<"/"<<month<<"/"<<day;**

**days=sum\_day(month,day); /\* 调用函数一**

**\*/**

**if(leap(year) && month>=3) /\* 调用函数二**

**\*/**

**days=days+1;**

**cout<<" is the "<<days<<"th day in this year."<<endl;**

**return 0;**

**}**

**int sum\_day(int month,int day) //计算日期**

**{int i;**

**int day\_tab[12]={31,28,31,30,31,30,31,31,30,31,30,31};**

**for (i=0;i<month-1;i++)**

**day+=day\_tab[i];**

**return(day);**

**}**

**int leap(int year) //判断是否为闰年**

**{int leap;**

**leap=year%4==0&&year%100!=0||year%400==0;**

**return(leap);**

**}**

1. **第四章第四题 P122**

**#include <iostream>**

**using namespace std;**

**int main()**

**{int fac(int);**

**int a,b,c,sum=0;**

**cout<<"enter a,b,c:";**

**cin>>a>>b>>c;**

**sum=sum+fac(a)+fac(b)+fac(c);**

**cout<<a<<"!+"<<b<<"!+"<<c<<"!="<<sum<<endl;**

**return 0;**

**}**

**int fac(int n)**

**{int f=1;**

**for (int i=1;i<=n;i++)**

**f=f\*i;**

**return f;**

**}**

1. **程序填空**

**1.有5个学生，每个学生有四门课程，将有不及格（成绩小于60）课程的学生的所有成绩输出 if（a[i][j]<60）**

**2.用递归方法求n! sum=fac(n);**

**3.题目：有一个分数序列：2/1，3/2，5/3，8/5，13/8，21/13.....求出这个数列的前20像和**

**（1）程序分析：请抓住分子与分母的变化规律**

**（2）程序源代码...... s+=a/b;**

**4.把小写字母转化成大写字母 c2=sh(c1);**

**5.用气泡法对10个整数进行排序（由小到大） a[i]=a[i+1];a[i+1]=t;**

**6.企业发放奖金（图片模糊，看不清，大概和P81-13题类似）**

**7.从一整型数组a的第一个元素开始，每三个元素求和并将和值存入到另一数组（最后一组可以不足3个元素），最后输出所有的所求和值，且每行输出4个（后面看不清了）**

1. **输入两个数，输出其中较大的数 c=max（a，b）**
2. **面程序的功能是输出1到100之间每位数的乘积大于每位数的和的数 k\*=n%10;**
3. **计算100-200之间的素数，并输出这些素数，用函数prine()判断一个数是否是素数，是则返回1，不是返回0 int prime (int);**

1. **x,y,z,比较大小 y=t;**
2. **输入两个正整数m和n，求其最大公约数和最小公倍数while(m!=0)(只照了一半，此处的m为余数)**
3. **给定一个3X4的矩阵，找出矩阵中最大的元素值，以及该值所在的行号和列号 if(a[i][j]>max)**